

Roller Spackel

Produktbeskrivning

Medium rullspackel för applicering med långhårig målarrulle. Lämplig för bredspackling, har bra vidhäftning till underlaget och är lätt slipbar.

Märkningar



CE

Name: 10 L

✓

Användning

Används till bredspackling av betong, letbetong, puts och tidigare målade ytor, inomhus. Endast för användning i torra utrymmen.

Underlag

Se till att underlaget är rent, torrt och fast.

Applicering

Rengör med målartvätt.

Skölj med rent vatten.

Applicera med långhårig rulle.

Rullen fuktas med vatten innan användning.

Fördela spackelmassan jämnt med rullen på hela ytan och eftersläta sedan med bredspackel.

När spackelmassan är torr, slipas eventuella ojämnheter bort och slipdam avlägsnas.

Grunda med förankringsgrund innan vidare behandling med t ex målning, tapet, väv eller filt.

Tänk på att ventileras när du har spacklat.

Tips

Vid slipning använd skyddsglasögon och dammfilter.

Miljöinformation

Ta bort mesta möjliga spackel från verktygen innan rengöring. Flytande färgrester skall inte hällas ut i avloppet, utan lämnas till lokal miljöstation. Minimera ditt färgavfall genom att på förhand uppskatta hur mycket färg du behöver. Ta hand om överbliven färg så att du kan använda den igen. Så minskar du effektivt produktens miljöpåverkan.

Förvaring: Svalt, frostfritt och väl försluten

Tekniska data

Produkttyp	Spackel- och fogmassa
Kulör (spackel)	Ljusgrå
Densitet (kg/l)	1.10
Torrhalt: Vikt %	55
Torrhalt: Vol %	50
Almindelig sträckförmåga (m ² /litr.)	1
Min. arbetstemperatur under applicering och torkning/härdning	Min. +10°C
Luffuktighet	Max. luffuktighet 80 % RF
Torktid vid 20° C, 60% RF (timmar)	2
Övermålningsbar vid 20°C, 60% RF (Timmar)	24
Genomhärdad vid 20°C, 60% RF (Dagar)	28
Emission jf. ISO 16000-9:2011 (< µg/m ² h efter 28 dagar)	86
Vidhäftning på betong (Mpa)	0,63
Skickttjocklek (nominell mm)	4
Kornstorlek (max mm)	0,2
Utspädning	Skall inte förtunnas
Rengöring av verktyg osv.	Vatten och tvål

Nuvarande TDS version

april 2023

Ersätter TDS version

oktober 2021